

FRANCE

Support technique

E-mail : techsupport@dcegames.comSite : www.dcegames.comTech-line : 08 25 15 33 84 (0,15€/mn)
du lundi au vendredi de 10h à 13h
et de 14h à 18h.

Solutions : 08 92 68 99 10 (0,34€/mn)

Minitel : 3615 DCEGAMES (0,34€/mn)

UNITED KINGDOM

Technical Support

E-mail: uktechsupport@mindscape.comwww.mindscape.com

Tel: 09062165432 (charged at 25p per minute)

9.30 - 13.00 and 14.00 - 16.30hrs

Monday to Friday excluding public holidays

DEUTSCHLAND

Hotline Technik: 0190 84 60 48 (1,86€ pro Minute)

Montag bis Donnerstag von 9.00-19.00 Uhr,

Samstag und Sonntag von 13.00-19.00 Uhr

Hotline Tipps & Tricks: 0190 84 6049 (1,86€ pro Minute)

Täglich 8.00 - 24.00 Uhr

eMail: techsupport@dcegames.comwww.dcegames.com

For other French speaking countries

Tech-line: + 33 (0) 1 44 65 72 07

Solutions: www.dcegames.com**ITALIA**

Supporto Tecnico

E-mail: it.info@atari.comwww.atari.it**ESPAÑA**

Soporte Técnico

<http://www.virginplay.es>virginplay@virginplay.es

Tel: 91 789 35 50 / Fax: 91 789 35 60

10:00 a 14:00 - lunes a viernes

PORTUGAL

Suporte

<http://www.dcegames.com>

Tel: 22 608 83 33

Email: suporte@playgames.pt

Monday to Friday 9:00-12:30 / 14:00-18:00

GREECE<http://www.despekmulti.gr>

Tel: 30 210 94 80 00

Email: techsupport@dcegames.com**BENELUX**

T.A.V. Helpdesk

MINDSCAPE NORTHERN EUROPE

E-mail: nsupport@mindscape.com

Phone: 0900 8524357 (€ 0,40 p/m)

on weekdays between 10:00 until 15:00

<http://www.mindscape.nl/techsupport/SolveProblem.asp>www.besiegergame.com

© 2004 DreamCatcher International Inc. Package design © 2004 DreamCatcher Europe. DreamCatcher design and mark are registered trademarks of DreamCatcher Interactive Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. Microsoft®, Windows® and DirectX™ are registered trademarks of Microsoft Corporation. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Made in Canada.

BENUTZERHANDBUCH

BESIEGER



EPILEPSIEWARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihr Kind damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es in besonderen Fällen zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn Sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können möglicherweise bei der Benutzung von Computer- und Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Familienmitglied unter Einwirkung von Blitzlichtern schon einmal Symptome aufgetreten sind, die möglicherweise mit Epilepsie zusammenhängen (wie z.B. Bewusstseinsstörungen oder Anfälle), wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihr Kind bei der Benutzung von Computer- und Videospielen grundsätzlich beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- oder Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät SOFORT ab und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie erneut am PC spielen.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung:

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe einen flimmerfreien Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, stets gut gelüftet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels nach spätestens einer Stunde eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten ein.





41. Werbär-Schamane

Anführer des Werbär-Trupps, der die Wikinger im Kampf unterstützt.



42. Kimmerischer Kriegsherr

Ein kimmerischer Verräter, der von Konins intriganter Schwester zum Kriegsherrn befördert wurde. Mara hat dem Schurken befohlen, Konin zu finden und zu töten.



43. Gefangener Wikinger 1

Ähneln dem Wikinger-Arbeiter.



44. Gefangener Wikinger 2



45. Mara

Konins durchtriebene Schwester – die Wurzel allen Übels. Sie verfügt über teuflische Magie und verwüstet damit skrupellos ganze Länder. Sie ist durch und durch böse – ein eiskalter Todesengel.



46. Skelettkrieger

Seit uralten Zeiten bewacht er das Schwert des Krom. Hunderte von Jahren schon wartet er auf den Auserwählten, der ihn im Kampf besiegt und sich als würdiger neuer Gebieter des Schwerts erweist. Viele Helden hat er geschlagen, weil ihre Kraft und Gesinnung nicht ausreichen. Mit ihm ist also nicht zu spaßen.



EINLEITUNG



Das alte Tark - Hauptstadt von Kimmeria, geschützt durch feste Mauern und gerechte Herrscher. Konin, ein nobler Abkömmling des alten Königshauses, regiert die Stadt mit weiser Hand.

Vor kurzem erst zog Konin mit seinen besten Kriegeren aus, um ein Relikt aus grauer Vorzeit zu finden. In einer Höhle unter fernen Bergen wartete seit Jahrhunderten das Schwert des Krom auf einen neuen Besitzer - so lautete die Prophezeiung.

In den Händen Konins soll dieses Schwert das Wohlergehen Kimmerias für alle Zeiten sichern. Doch der Zeitpunkt für Konins Reise ist schlecht gewählt: Seit langem schon trachtet seine Schwester Mara nach der Herrschaft. Kaum ist Konin fort, setzt sie ihre Pläne in die Tat um.

Mit blutigen Opfergaben an die dämonischen Götter der Unterwelt hat sie sich mächtige Zauberkräfte erkaufte. Damit gelingt es ihr, dem größten Teil des Heeres einzureden, Konin und seine Männer seien in den Bergen verschollen. Die wenigen Getreuen Konins, die sich zu widersetzen wagen, werden einfach aus dem Weg geschafft.

Schon bald erfahren auch die Wikinger von Maras Putsch. Da nun ein Angriff der Kimmerier zu befürchten ist, beschließt der Rat der Ältesten, Vorkehrungen für den Schutz ihres Volkes zu treffen. Die Truppen rücken näher an die Stadt, und Fürst Barmalay, Mitglied des Ältestenrates, wird ausgeschickt, Thors Hammer zu beschaffen, ein weiteres Relikt aus alten Zeiten, das sagenhafte Kräfte besitzen soll.

Barmalay macht sich unverzüglich auf nach Baltor. Der Sage zufolge hat Thor den Bewohnern dieser Stadt seinen Hammer zum Schutz gegen böse Mächte anvertraut.

Nach Baltor ist es ein weiter Weg, doch an Bord eines schnellen Windkreuzers könnten Barmalay und seine Leute die Reise gut in zwei Tagen zurücklegen. Aber die Ältesten haben die Reichweite Maras finsterner Kräfte unterschätzt. Niemand hätte geahnt, dass sie das Wikingerreich mitten ins Herz treffen könnte ... Es erweist sich als tragische Fehlentscheidung, das Heer so nah bei der Stadt lagern zu lassen ... Maras magischer Feuersturm lässt die Stadt, ihre Einwohner und den Rat der Ältesten zu Asche verglühen.

Die Folgen des Angriffs sind überall zu spüren. Meilen entfernt stürzt Barmalays Schiff wie ein Stein vom Himmel. Mit dem Leben davongekommen, doch tief in den kimmerischen Wäldern von jeder Hilfe abgeschnitten, muss Barmalay einen Weg finden, Maras dunkle Pläne zu vereiteln, damit die Welt erneut in Frieden leben kann.





SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Minimale Systemkonfiguration

Betriebssystem: Windows 98/ME/XP/2000

CPU: 1,0 GHz AMD/Intel-Prozessor oder kompatibler Prozessor

RAM: 256 MB

CD-ROM: 8-fach

Grafikkarte: 32 MB Direct3D-kompatible Grafikkarte (mindestens Geforce2 oder vergleichbar)

Festplattenspeicher: 1,5 GB

Empfohlene Systemkonfiguration

Betriebssystem: Windows 98/ME/XP/2000

CPU: 2,0 GHz AMD/Intel-Prozessor oder kompatibler Prozessor

RAM: 384 MB

CD-ROM: 8-fach

Grafikkarte: 64 MB Direct3D-kompatible Grafikkarte (mindestens Geforce2 oder vergleichbar)

Festplattenspeicher: 1,5 GB

INSTALLATION

Bei der Installation werden sämtliche Spieldateien auf die Festplatte kopiert – eine minimale oder mittlere Installation ist nicht möglich. Dabei werden unter /Spiele/Besieger folgende Verknüpfungen erstellt:

- Besieger spielen - Startet das Spiel
- LiesMich sehen - Ruft eine Textdatei mit neusten Infos auf, die in diesem Handbuch nicht enthalten sind.
- Deinstallieren - Das Spiel wird vollständig deinstalliert
- Weblinks-Ordner – Öffnet die Websites von Besieger und DreamCatcher.

SO INSTALLIEREN SIE DAS SPIEL

- Legen Sie die Besieger-CD-ROM 1 ein.
- Nun erscheint automatisch der Installationsbildschirm. Sollte dies nicht der Fall sein, geben Sie in der Zeile „Öffnen“ bitte D:\INSTALL.EXE ein.
- Klicken Sie dann auf OK.
- Wählen sie den Button INSTALLIEREN.
- Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.



32. Schiffbaumeister

Der Schiffbaumeister hilft Ihnen, eine Flotte von Windschiffen zu bauen, die Ihnen in der Schlacht gute Dienste leisten wird.



33. Häuptling der Oger

Der Anführer des Oger-Stammes.



34. Oscar

Oscar ist einer der kräftigsten Oger. Er geht keiner Konfrontation aus dem Weg.



35. Häuptling der Zentauren

Der Anführer des Zentaurenstammes bittet Sie, ihn im Kampf gegen die Oger zu unterstützen.



36. Konin von Kimmeria

Konin, rechtmäßiger König von Kimmeria, ist der zweite Held, dessen Tod ein sofortiges Ende des Spiels zufolge hat. Konin ist eine große Herrscherpersönlichkeit: Er ist zwar noch jung, aber von großer Charakterstärke und noblem Gemüt. Er blickt stets optimistisch in die Zukunft.



37. Kimmerischer Krieger

Typischer, hochrangiger kimmerischer Krieger – zählt zu Konins Kerntruppe.



38. Rhine

Elitekrieger, der auch schwierigste Aufgaben im Alleingang bewältigen kann.



39. Hüter des Schwerts

Krom hat seine Krieger zurückgelassen, um demjenigen zu dienen, der sich als würdiger Erbe seines Schwertes erweist. Dies ist ihr Anführer – ein Held untergeordneten Ranges, der an Konins Seite kämpft.



40. Werbär-Häuptling

Werbären sind Höhlenbewohner. Sie sind meist freundlich gesonnen und unterstützen Ihre Helden mit ein paar Kriegern.





24. Transportkarren (Kimmerier)

Dieser Wagen befördert 8 Personen schnell über weite Strecken. Kein Wunder, dass der Lenker oft recht müde dreinblickt ... Setzen Sie den Transportkarren ein, um Ihre Infanterieeinheiten schnell zum Einsatzort zu bringen.



25. Kimmerierin

Diese stolze junge Frau kennt die Schrecken des Krieges. Sie besitzt großes Mitgefühl und ist jederzeit bereit, zu helfen.



26. Zentaurenkrieger

Die Zentauren sind ein einfaches, aber stolzes Kriegervolk und leben in den Bergen. Ihre Feinde sind die Oger, mit denen sie sich in ständigem Zwist befinden.



27. Barmalay

Barmalay ist ein mächtiger und stolzer Wikingerfürst. Seine Tugend und Tatkraft sind unumstritten, und jeder Wikinger würde für ihn sein Leben geben. Barmalay ist einer der beiden Helden, deren Tod das Spiel sofort beendet. Achten Sie also darauf, dass er jederzeit gut geschützt ist.



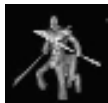
28. Oger

Der typische Oger ist groß und dumm und drischt mit seinen schweren Keulen auf alles ein, was sich bewegt.



29. Clanführer (Wikinger)

Anführer des örtlichen Wikinger-Clans, hierarchisch jedoch unter Barmalay angesiedelt. Er wird Ihre Krieger in die Schlacht führen.



30. Ghazimm

Ghazimm ist ein Zentaur. Sein Volk hat ihn ausgestoßen, und das hat er den Zentauren nie ganz verzeihen können. Er ist etwas verbittert und vom Leben enttäuscht. Er unterstützt Barmalay und die Wikinger im Kampf.



31. Schmiedemeister

Der Schmiedemeister der Wikinger ist ein bärenstarker Mann und ein wahrer Meister seiner Kunst. Wenn Sie ihn aus einer schlimmen Lage retten, können Sie sein Wissen zu Ihrem Vorteil nutzen.



SPIELMENÜ

Zunächst erscheint ein kleines Fenster mit den folgenden Optionen:

Spielen – Klicken Sie diese Option an, wenn Sie mit dem Spiel beginnen möchten.

Installieren – Klicken Sie diese Option an, wenn Sie das Spiel noch nicht installiert haben.

Deinstallieren – Klicken Sie diese Option an, wenn Sie das Spiel deinstallieren möchten.

Liesmich sehen – Hier finden Sie weitere Details über das Spiel, wie zum Beispiel die Mindestanforderungen und den technischen Kundendienst.

DX installieren – Sollte Direct X9 oder höher nicht auf Ihrem System installiert sein, klicken Sie bitte diese Option an.



HAUPTMENÜ

Fortsetzen

Diese Option wird verfügbar, wenn Sie während des Spiels über die Esc-Taste das Hauptmenü aufrufen. Um zum Spiel zurückzukehren, klicken Sie dann entweder auf Fortsetzen oder drücken erneut Esc.

Neues Spiel

Diese Option startet ein neues Spiel. Es folgt eine kurze Videosequenz.

GEFECHT



TDiese Option ruft den Modus Gefecht auf, bei dem Sie auf einer beliebigen Mehrspielerkarte gegen einen computergesteuerten Gegner antreten. Computergegner werden im Spiel KI-Gegner genannt: KI steht für künstliche Intelligenz. Hier haben Sie folgende Optionen zur Auswahl:

Name: Tragen Sie hier einen Namen Ihrer Wahl ein. Nach Eingabe des Namens bestätigen Sie mit Enter, und Ihr neuer Name erscheint sofort im Spielermenü.

Volk: Sie können entweder als Wikinger oder als Kimmerier spielen.

Farbe: Die gewählte Farbe hilft anderen Spielern, Sie zu identifizieren.

Spiel: In diesem Modus haben Sie vier Spieloptionen:

- Deathmatch – Vernichten Sie den Feind.
- Artefakt – Erbeuten Sie das Artefakt des Gegners.





- Belagerung – Eine Stadt muss angegriffen oder verteidigt werden.
- Schlacht – Greifen Sie den Feind an und vernichten Sie sämtliche feindlichen Einheiten.

Karten: Sie haben die gleichen Kartenoptionen wie in einer Mehrspielerpartie. Näheres hierzu finden Sie im Abschnitt Mehrspieler weiter hinten im Handbuch.

Schwierigkeit: Wählen Sie hier den Schwierigkeitsgrad für Ihr nächstes Spiel. Zur Auswahl haben Sie die Schwierigkeitsgrade Sehr leicht, Leicht, Normal, Schwierig und Sehr Schwierig. Vorgabeeinstellung für Besieger ist Normal.

Spieltempo: Sie können das Spieltempo jederzeit steigern oder reduzieren. Vorgabeeinstellung ist 100% - Sie können das Tempo jedoch bis auf 0% herunter- oder bis auf 200% hochfahren.

Ziel: Wählen Sie eins von 3 Zielen aus:

- Häuser – Hierbei müssen alle gegnerischen Häuser zerstört werden.
- Alles zerstören – Das Ziel ist die Vernichtung aller feindlichen Einheiten und Strukturen.
- Gebäude – Hier müssen sämtliche Gebäude zerstört werden.

TUTORIAL

Diese Option startet das Tutorial. Wir empfehlen, das Tutorial unbedingt zu spielen, denn Sie werden dabei alles Wissenswerte über das Spiel und das Benutzer-Interface erfahren.

LADEN

Hiermit rufen Sie eine scrollbare Liste aller gespeicherten Spielstände auf.

MEHRSPIELER



Diese Option startet eine Mehrspielerpartie, bei der Sie gegen Freunde oder KI-Gegner antreten. Es können bis zu 9 Spieler teilnehmen.

Im nächsten Bildschirm haben Sie zwei Möglichkeiten zur Auswahl: Host und Beitreten.



16. Pikemane (Kimmerier)

Der Pikemane ist der schnellste und agilste kimmerische Fußsoldat. Pikemane gibt es viele, und daher weiß jeder einzelne von ihnen, dass er letztlich nicht schwer zu ersetzen ist.



17. Leichte Kavallerieeinheit (Kimmerier)

Nicht besonders stark, aber schnell und furchtlos. Er prescht in gestrecktem Galopp heran, schießt, und ist auf und davon, bevor der Feind reagieren kann.



18. Schwere Kavallerieeinheit (Kimmerier)

Extrem kraftvoller Kämpfer mit schwerer Rüstung.



19. Sappeur (Kimmerier)

Der Sappeur schleppt ein Fass hochexplosiven Sprengstoffs mit sich herum. Er gehört der ältesten und erfahrensten Gattung kimmerischer Krieger an. Er ist harte und gefährliche Arbeit gewöhnt.



20. Sturmbock (Kimmerier)

Der kimmerische Sturmbock ist eine schwere Maschine, der keine feindliche Mauer standhalten kann. Er ist gut gepanzert und besitzt enorme Durchschlagskraft.



21. Leiterträger (Kimmerier)

Mit seiner Belagerungsleiter erreicht er die Mauern des Feindes meist als Erster und muss daher oft als Erster sein Leben lassen. Aber damit findet er sich nicht nur ab – es erfüllt ihn sogar mit Stolz. Setzen Sie ihn ein, wenn es feindliche Mauern zu überwinden gilt.



22. Luftschiff (Kimmerier)

Der Kapitän dieser fliegenden Festung ist ein stolzer Mann: 10 Armbrüste, die in alle Richtungen feuern, machen das gigantische Luftschiff zu einer waffenstrotzenden Vernichtungsmaschine.



23. Fesselballon (Kimmerier)

Der kimmerische Fesselballon mit seinem Flammenwerfer ist schnell, wendig und gefährlich. Ihn zu steuern fordert einiges Geschick.





8. Werkstattkarren (Wikinger)

Der Werkstattkarren befördert Materialien. Ihre Arbeiter können ihn während der Schlacht in einen Belagerungsturm oder Sturmbock verwandeln.



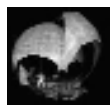
9. Sturmbock (Wikinger)

Einem Wikinger-Sturmbock stellt man sich besser nicht in den Weg. Setzen Sie ihn ein, um feindliche Mauern, Gebäude und Türme einzureißen.



10. Belagerungsturm (Wikinger)

Der Belagerungsturm der Wikinger bringt Elitetruppen über feindliche Mauern. Er wird von einem bärenstarken Kerl bedient, der das schwere Monstrum ganz allein steuern kann.



11. Windkreuzer (Wikinger)

Der Kapitän des Windkreuzers ist ein stolzer, tatkräftiger und kampflustiger Mann. Er befiehlt ein großes, stattliches Schiff, dessen Schützen auf alles im Umkreis feuern.



12. Landungsschiff (Wikinger)

Dieses Landungsschiff transportiert Wikingerkrieger zum Schlachtfeld. Der Steuermann selbst ist Zivilist: Er verbringt viel Zeit zu Hause und ist nur zur Schlacht im Einsatz. Bringen Sie Ihre Krieger an Bord und fliegen Sie sie hinter die feindlichen Linien.



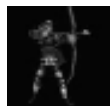
13. Transportschiff (Wikinger)

Das Transportschiff der Wikinger kommt nie während der Schlacht zum Einsatz. Sein Kapitän - ein rechtschaffener Mann - hat lediglich den Auftrag, schwere Einheiten zu transportieren.



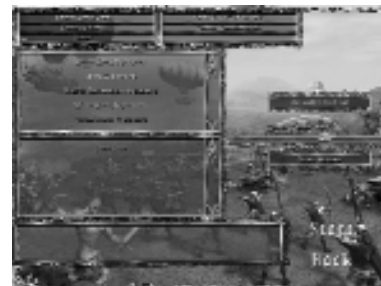
14. Arbeiter (Kimmerier)

Dieser Mann leistet Schwerarbeit, ist daher meist hundemüde und macht keinen besonders glücklichen Eindruck. Er schafft unter anderem die Ressourcen heran, die Sie zur Errichtung Ihrer Gebäude brauchen.



15. Bogenschütze (Kimmerier)

Der kimmerische Bogenschütze ist kein Freund von Nahkampfbegegnungen. Bringen Sie ihn daher etwas weiter hinten in Position und lassen Sie ihn von dort aus auf den Feind schießen. Er agiert lieber aus dem Hintergrund und hat schon viele getötet, ohne je ihr Gesicht gesehen zu haben.



1. HOST

Wenn Sie als Host spielen möchten, wählen Sie diese Option.

Sie gelangen dann ins Mehrspieler-Hostmenü.

Name – Tragen Sie hier einen beliebigen Namen für die Mehrspielerpartie ein. Nach der Eingabe bestätigen Sie mit Enter, und Ihr neuer Name erscheint sofort im Spielermenü.

Volk – Sie können entweder als Wikinger oder als Kimmerier spielen.

Farbe – Die gewählte Farbe hilft anderen Spielern, Sie zu identifizieren.

Host-IP – Geben Sie hier Ihre Host-IP ein. Diese IP muss allen Gegnern mitgeteilt werden, damit sie dem Spiel beitreten können.

Spiel – In diesem Mehrspielermodus haben Sie vier Spieloptionen:

- Deathmatch – Vernichten Sie den Feind.
- Artefakt – Erbeuten Sie das Artefakt des Gegners.
- Belagerung – Eine Stadt muss angegriffen oder verteidigt werden.
- Schlacht – Greifen Sie den Feind an und vernichten Sie sämtliche feindlichen Einheiten.

Karten

Sie haben 8 Mehrspielerkarten zur Auswahl. Jede Karte hat ihr Spielerlimit, kann aber auch mit einer Mindestanzahl von 2 Spielern gespielt werden.

Nordhügel – Maximal 3 Spieler

Kleine Insel – 2 Spieler

Vierte Dimension – Maximal 4 Spieler

Weiter Westen – Maximal 5 Spieler

Festung – 2 Spieler

Altes Flussbett – Maximal 8 Spieler

Sand-Atoll – Maximal 3 Spieler

Frische Brise – Maximal 9 Spieler





SCHWIERIGKEIT

Wählen Sie den Schwierigkeitsgrad für Ihr nächstes Spiel. Die Schwierigkeitsgrade sind Sehr leicht, Leicht, Normal, Schwierig und Sehr Schwierig. Vorgabeeinstellung für Besieger ist Normal.

SPIELTEMPO

Sie können das Spieltempo jederzeit steigern oder reduzieren. Vorgabeeinstellung ist 100% - Sie können das Tempo jedoch bis auf 0% herunter- oder bis auf 200% hochfahren.

ZIEL

Wählen Sie eins von 3 Zielen aus:

- Häuser – Hierbei müssen alle gegnerischen Häuser zerstört werden.
- Alles zerstören – Das Ziel ist die Vernichtung aller feindlichen Einheiten und Strukturen.
- Gebäude – Hier müssen sämtliche Gebäude zerstört werden.



Host-IP – Geben Sie hier die IP des Hosts ein.

2. BEITRETEN

Möchten Sie einer Mehrspielerpartie beitreten, wählen Sie diese Option.

Name – Tragen Sie hier einen beliebigen Namen für die Mehrspielerpartie ein. Nach der Eingabe bestätigen Sie mit Enter, und Ihr neuer Name erscheint sofort im Spielermenü.

Volk – Sie können entweder als Wikinger oder als Kimmerier spielen.

Farbe – Die gewählte Farbe hilft anderen Spielern, Sie zu identifizieren.



SPIELFIGUREN UND EINHEITEN



1. Arbeiter (Wiking)

Der Wiking-Arbeiter ist ein müder und ziemlich niedergeschlagener Geselle. Er versorgt Sie mit den nötigen Ressourcen, die Sie zur Errichtung Ihrer Gebäude brauchen und diverse Maschinen.



2. Speerwerfer (Wiking)

Dieser Mann ist sich seiner Position bewusst. Er strotzt vor Kraft und Aktivität und kann die nächste Schlacht kaum erwarten.



3. Berserker (Wiking)

Der Berserker ist extrem schnell. War schon in jungen Jahren ein ganzer Kerl. Er liebt den Kampf und hat eine geschulte Spürnase für jede Gefahr. Der Berserker ist jederzeit bereit zu kämpfen.



4. Speerkämpfer (Wiking)

Der Speerkämpfer ist ein äußerst umsichtiger Mann. Er hat sich schon in jungen Jahren große Disziplin angeeignet und ist sehr selbstsicherer und gelassen.



5. Wikingerin

Eine robuste Frau – extrem tüchtig und aktiv. Sie sorgt für das Wohl der Männer. Setzen Sie sie vor und während der Schlacht weise ein.



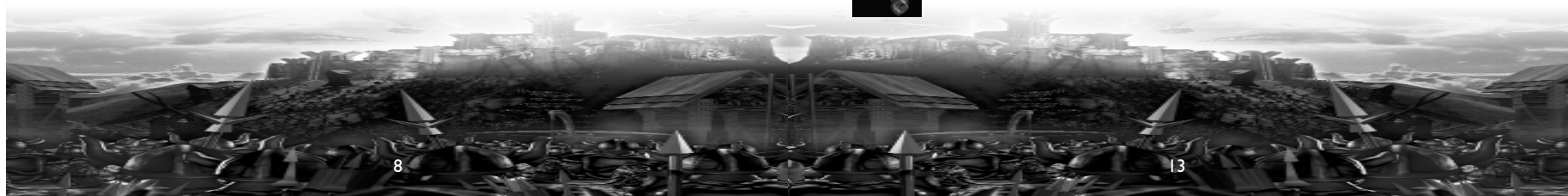
6. Leiterträger (Wiking)

In dem Wissen, dass er der Erste sein wird, der die feindlichen Mauern erreicht, schleppt der Leiterträger seine Belagerungsleiter in die Schlacht. Er weiß auch, dass er vermutlich als Erster sterben wird. Doch er trägt sein Schicksal mit Fassung, denn er ist stolz darauf, ein Wiking zu sein. Nutzen Sie sein Können, um feindliche Mauern zu überwinden.



7. Armbrust (Wiking)

Schwere Kriegsmaschine. Richten Sie die Armbrust auf den Feind und schießen Sie los!





18. Holzfäller - Zeigt Ihnen, wie viele Holzfäller sie haben und wie viel Holz sie gerade besitzen. Wenn Sie diese Option mit dem Cursor anwählen, werden alle Holzfäller im Bild markiert.

19. Steinhauer - Zeigt Ihnen, wie viele Steinhauer sie haben und wie viel Stein sie gerade besitzen. Wenn Sie diese Option mit dem Cursor anwählen, werden alle Steinhauer im Bild markiert.

20. Erzschrüfer - Zeigt Ihnen, wie viele Erzschrüfer sie haben und wie viel Eisen sie gerade besitzen. Wenn Sie diese Option mit dem Cursor anwählen, werden alle Erzschrüfer im Bild markiert.

21. Untätige Arbeiter - Zeigt an, wie viele Ihrer Arbeiter derzeit ohne Beschäftigung sind.

22. Bauen - Hiermit erteilen Sie einem oder mehreren Arbeiter(n) den Befehl, etwas zu bauen.

23. Gehen - Wählen Sie einen oder mehrere Krieger aus und erteilen Sie ihnen den Befehl Gehen, um sie an einen beliebigen Ort zu bewegen.

24. Angreifen - Erteilen Sie diesen Befehl, greifen die gewählten Krieger jeden gewünschten Gegner an.

25. Betreten - Gebäude zum Arbeiten betreten, Kampfmaschine/Transportmittel usw. besteigen.

26. Patrouillieren - Mithilfe diesem Befehl lassen Sie ein gewähltes Gebiet patrouillieren.

27. Reparieren - Mit diesem Befehl weisen Sie Arbeiter an, beschädigte Gebäude instand zu setzen.

28. Aggression - Hiermit befehlen Sie Ihren Einheiten, bei einem Angriff aggressiv vorzugehen.

29. Ernten - Erteilt Ihren Arbeitern den Befehl, die gewünschten Ressourcen zu sammeln.

30. Stopp - Beendet die Handlung, die Einheiten aufgrund eines Befehls ausführen.

31. Daten Figur/Einheit - Wenn Sie beliebige Einheiten, Männer oder Frauen markieren, zeigt Ihnen diese Box nähere Einzelheiten über sie an.

32. Erfahrung - Dieser Balken füllt sich in dem Maße, wie Ihre Spielfigur an Erfahrung gewinnt. Klicken Sie auf eine beliebige Einheit, einen Mann oder eine Frau, um dessen/deren Erfahrung anzuzeigen.

33. Hotkeys - Diese frei definierbaren Hotkeys helfen Ihnen, Gruppen Ihrer Einheiten zusammenzustellen. Wählen Sie die gewünschte Gruppe, drücken Sie Strg und gleichzeitig einen Ihrer Hotkeys und weisen Sie der Gruppe so die gewünschte Zahl zu. Wenn Sie nun also diese Gruppe einsetzen möchten, drücken Sie einfach die betreffende Zifferntaste, und die Gruppe ist markiert.



OPTIONEN



Spiel

Hier können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

- Schwierigkeit - Sie können während des Spiels jederzeit den Schwierigkeitsgrad ändern. Die Schwierigkeitsgrade sind Sehr leicht, Leicht, Normal (Vorgabe), Schwierig und Sehr Schwierig.
- Treffer anzeigen - Wählen Sie hier Ja oder Nein.
- CPU-Auslastung - Hier haben Sie Sehr niedrig, Niedrig, Mittel und Hoch zur Auswahl.

Audio

Sound - Hier schalten Sie den Sound an/aus.

3D Sound - Hier schalten Sie den 3D-Sound an/aus.

Lautstärke Musik - Hier haben Sie die Möglichkeit, die Musiklautstärke von 0 bis 100 zu regulieren.

Lautstärke Soundeffekte - Hier haben Sie die Möglichkeit, die Lautstärke der Effekte von 0 bis 100 zu regulieren.

Lautstärke Sprachausgabe - Hier können Sie die Lautstärke der Sprachausgabe von 0 bis 100 regulieren.

Video

Auflösung - Sie haben folgende Einstellungen zur Auswahl:

800x600, 1025x768, 1280x1024, und 1600x1200.

Bildrate - Hier haben Sie folgende Optionen zur Auswahl:

60, 70, 72, 75, 85, 90, 100, 120, 160, 200

Qualität - Stellen Sie hier die Qualität Niedrig, Normal oder Hoch ein.

Gamma - Stellen Sie hier die Gammakorrektur für das Spiel auf einen Wert zwischen 0 und 100 ein. Vorgabeeinstellung ist 50.





Steuerung

Es folgt eine Liste der Vorgabe-Tastenbelegung. Diese können Sie während des Spiels jederzeit ändern. Hier die Referenzliste:

Kamera – Mausrad
 Links – Linke Maustaste
 Rechts – Rechte Maustaste
 Rauf – Maus nach oben ziehen
 Runter – Maus nach unten ziehen
 Pause – Leertaste
 Auswahl – Rechte Maustaste halten und markieren
 Aktion – Nach Auswahl rechte Maustaste halten
 Bauen – B
 Gehen – G
 Angreifen – A
 Heilen – C
 Betreten – E
 Patrouillieren – P
 Reparieren – R
 Stellung halten – H
 Ernten – V
 Tor öffnen – O
 Stopp – S

Zum Sammelpunkt – Y(Z)
 Spieltempo + - = / Grau +
 Spieltempo – Weiß - / Grau –
 Screenshot – F10
 Hinzu – Shift rechts
 An/Aus – Strg rechts
 Kamera nach links – Entf
 Kamera nach rechts – Bild Ab
 Kamera heranzoomen – Pos 1
 Kamera wegzoomen – Ende
 Kamera nach oben – Einfg
 Kamera nach unten – Bild Auf
 Lasso – Alt / Alt Gr
 Einheitenmarker anzeigen – Z(Y)
 Untätige Arbeiter wählen – F12 / F
 Holzfäller wählen – X
 Steinhauer wählen – Q
 Erzschrüfer wählen – I
 Konsole und Chat – Tilde

Maus-Sensibilität – Stellen Sie hier die gewünschte Sensibilität ein.



ÜBERSICHT ÜBER DAS SPIEL-INTERFACE



1. Kameramodus: Fortgeschritten - Sie haben volle Kontrolle über die Kamera
2. Kameramodus: Einfach - Voreinstellung auf mehrere Blickwinkel.
3. Kameramodus: Verfolgen - Bleibt in bestimmtem Abstand zur gewählten Einheit, wobei Sie die Kamera um die Einheit umkreisen lassen können.
4. Helden-Icons (anzeigen/verbergen) - Zeigt, welche Helden Sie derzeit im Spiel zur Verfügung haben. Sie können sie jederzeit anzeigen oder verbergen.

5. Aktuelle Mission - Hier wird Ihre aktuelle Mission angezeigt.
6. Menü - Ruft das Spielmenü auf. Um zum Spiel zurückzukehren, klicken Sie einfach auf Fortsetzen oder drücken Esc.
7. Freie Bewegung – Sie können Ihre Truppen frei bewegen.
8. Phalanx - Bringt die gewählten Einheiten in eine horizontale, rechteckige Formation.
9. Säule - Bringt die gewählten Einheiten in Säulenformation.
10. Dreieck - Bringt die gewählten Einheiten in Dreiecksformation.
11. Keil - Bringt die gewählten Einheiten in Keilformation.
12. Linie - Bringt die gewählten Einheiten in Linienformation.
13. Bogen - Bringt die gewählten Einheiten in Bogenformation.
14. Frei definierte Formation - Platzieren Sie Ihre Einheiten nach Wunsch, markieren Sie sie und klicken Sie diese Formation an: Die Einheiten behalten ihre relativen Positionen bei.
15. Zusammen - Kann auf jede Formation angewendet werden: Alle Einheiten nehmen das Tempo der langsamsten Einheit an und bleiben so in Formation.
16. Spieltempo - Sie können das Spieltempo während des Spiels jederzeit steigern oder reduzieren.
17. Karte - Hier können Sie sehen, wo sich Ihre Truppen und die Ihres Gegners gerade befinden.

